

This week:

周一到周三:

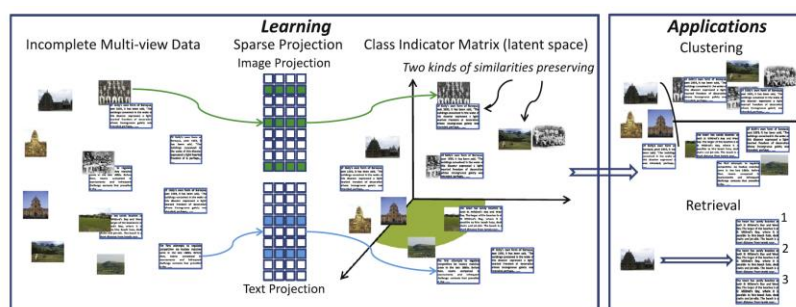
- 更改 VAUD 论文, 写完 userstudy, 并写了 coverletter, 然后给发送了信件。之后等待回复。

周四开始:

- 和张玮讨论大屏设计, 并初步定稿大屏设计, 打算在 VAUD 的右边 6 块半屏加上节点的分析面板, 这样就能把新的语义查询项目当做人的轨迹的分析引入到大屏系统中去了。近期要做的是新的条件节点的设计, 加入了引导用户的流程图。
- 和本科同学讨论 webgl 的实现, 初步实现了轨迹的运动和动画, 可以进行简单的展示。后面要考虑的是渲染效率和交互。



- 给本科毕设的同学调整了一下文章结构和摘要。
- **Unified subspace learning for incomplete and unlabeled multi-view data**  
本文研究的是不同的数据, 往往有些是不完整的, 利用多源数据之间的互补性对数据进行合理的补充。本文提出了一种用于不完整的为标记的多源数据进行子空间学习的框架。例如下图中, 用到的是文本和图片这两种数据, 首先把这两种数据分别映射到矩阵中, 然后进行聚类的捕捉等, 在共同的空间中可以进行查询和聚类。达到了数据之间的相互补充。



- **Location-dependent generalization of road networks based on equivalent destinations**

本文的思路可以用于路网数据的处理，本文首先想到的是对路网数据进行简化，如果输入了起点，那么城市中的道路有些就显得没有那么重要，而我们去不同的地方也都大多经过很多共同的道路。因此本文把道路看做树来进行树结构的简化，首先建立一棵从该节点出发的树结构，如下图，然后对数进行相似性的判断，对树的枝条进行简化。本文共提出了三种不同的简化方法，有的可以保持拓扑结构，有的能够最简单的表达路网，而有的在这两点之间进行了均衡。



- **TextTile: An Interactive Visualization Tool for Seamless Exploratory Analysis of Structured Data and Unstructured Text**

本文对结构化的和非结构化的文本数据设计了一种可视分析系统，并提出了解决该分析问题的流水线（图做得挺好看）。本文的数据模型中包含的字段为结构化的数据，结构化的文本，和非结构化的文本。用户可以进行查询，过滤，然后对结果进行分割，比较，查看。然后对于分割后的数据块进行统计分析。系统的界面在文本分析方面还是简洁美观的。

